

Opeopas, oppitunti 45 min

## HUKKAPUTKI-PELI



### Mikä on Hukkaputki?

- Interaktiivinen tarinapeli
- Suunnattu noin 13-15-vuotiaille
- Pelattavissa ilmaiseksi tietokoneella, tabletilla tai puhelimella
- Ohjeet pelaamiseen pelin alussa
- Pelikerran kesto noin 7-8 min
- Ei latauksia, suora linkki: [nuortenlinkki.fi/hukkaputki](https://nuortenlinkki.fi/hukkaputki)

### PELIN IDEA

Nuori tekee valintoja tutuissa ja arkipäiväisissä tilanteissa. Tarina etenee nuoren valintojen mukaan. Peli rohkaisee pohtimaan erilaisia tilanteita: Miksi ajattelen näin? Mitä seurauksia valinnoilla on itselleni ja muille? Peli tarjoaa tietoa tärkeistä aiheista ja korostaa vastuullisten päätösten merkitystä.

### KESKEISET HAHMOT

Päähenkilö: pelaaja tekee valinnat.  
Paras kaveri: päähenkilön tuki.  
Sofi: ystävä haasteiden keskellä.  
Lydia, Roope, Miro, Tuomas, Sofin äiti: nuorten ongelmiin liittyvät hahmot.  
Terveystenhoitaja ja kuraattori: luotettavat aikuiset, joilta saa apua.

### Mitä aiheita peli käsittelee?

- Päihteet: kannabis, alkoholi, vape sähkö tupakka ja nuuska
- Energiajuomat
- Dopingaineet
- Digi- ja rahapelaaminen
- Mielenterveys: viiltely, ahdistus, kiusaaminen, verkkohäirintä, seurustelu, yksinäisyys
- Vanhempien alkoholinkäyttö
- Liikenneturvallisuus
- Avun hakeminen

### Keskustelukysymyksiä ryhmälle

2-5 oppilasta

1. Mitä aiheita ja tilanteita pelissä tuli vastaan? Listatkaa ainakin neljä.
2. Millaisia valintoja teitte näissä tilanteissa?
3. Mitä valinnoista seurasi tai voisi seurata?
4. Millä tavalla pahan olon ja päihteiden, kuten alkoholin, käyttö voivat liittyä toisiinsa?
5. Millä tavoin digi- ja rahapelaaminen voivat vaikuttaa nuorten elämään?
6. Mitkä asiat vaikuttavat nuorten päätöksiin, kuten kannabiksen käyttöön tai kiusaamiseen?
7. Mistä nuori voi saada apua, jos hän kokee ahdistusta tai yksinäisyyttä?

**Palaute ja yhteistyöpyynnöt:**  
[nuortenlinkki@a-klinikka.fi](mailto:nuortenlinkki@a-klinikka.fi)

