



# HUKKAPUTKI

STORYN OM ATT VÄLJA -INTRO LEKTION

## VAD ÄR HUKKAPUTKI?

- Anvisningar för spelandet i början av spelet
- En spelgång dröjer ungefär 7–8 min
- Inga nedladdningar, en rak länk: [nuortenlinkki.fi/hukkaputki](https://nuortenlinkki.fi/hukkaputki)

## VILKA TEMAN BEHANDLAS I SPELET?

- energidrycker
- snus
- alkohol
- cannabis
- socialt tryck (snus, alkohol)
- mobbning
- mental hälsa (skärning, ångest, panikattacker)
- hjälpsökning

## SPELETS IDÉ

En ungdom gör val i bekanta och vardagliga situationer. Berättelsen avancerar beroende av ungdomens val. Spelet erbjuder information, men tyngdpunkten är att stanna och dryfta situationer, där dessa val skall göras. Varför tänker jag så? Vilka följder har valen för mig själv och för andra?

MÅLSÄTTNINGEN MED INTRO LEKTIONEN ÄR ATT FUNDERA KRING VAD VAL ÄR, VAD SOM PÅVERKAR VALSITUATIONEN OCH VILKA FÖLJDER VALEN HAR.

## SPELETS CENTRALASTE FIGURER

**Krisu:** spelarens bästa kompis som har svårigheter. Krisu mobbas, och hen skolkar från skolan. Illamående och att tala om för en pålitlig vuxen då man inte mår bra är spelets bärande tema.

**Vilma:** en kompis, som köper energidryck.

**Emil:** en kompis, som är intresserad av snus.

**Äldre ungdomar i parken:** röker cannabis och dricker öl.

**Krisun mamma:** lönar det sig att berätta för föräldrarna

ELEVERNA SPELAR FÖRST SJÄLVA IGENOM SPELET. IFALL DET INTE FINNS TILLRÄCKLIGT TABLETTER ELLER TELEFONER SÅ GÅR DET OCKSÅ ATT SPELA PARVIS OCH SEDAN BYTA PAR INFÖR ANDRA GÅNGEN.

**Tankeväckare:**

1. Vad kommer du främst ihåg från spelet?
2. Vem försökte köpa snus från kiosken? Eller energidricka?
3. Drack Krisu sin mammas likör i någons spel?

ELEVERNA SPELAR TILLSAMMANS MED ETT PAR. ANTECKNA PÅ TAVLAN NEDANSTÅENDE FRÅGOR TILL ELEVERNA ATT FUNDERA PÅ MEDAN DE SPELAR. EFTER SPELET DISKUTERAS TILLSAMMANS:

1. Hurudana val finns med i spelet?
2. Vad påverkar ungdomars beslut kring att t.ex. reta eller använda snus?
3. Kan man tala med sina föräldrar om temat i spelet?

(Man kan uppmuntra eleverna till att spela spelet tillsammans med föräldrarna hemma)

DET LÖNAR  
DET SIG FÖRSTÅS ATT  
TALA OM DET  
SOM VÄCKER TANKAR!

VI KOMMER ATT  
FORTSÄTTA MED TEMAT  
PÅ STORYN OM  
ATT VÄLJA TILLFÄLLET!