



HUKKAPUTKI

VALINTOJEN STOORI -INTRO 6.LK.

MIKÄ HUKKAPUTKI?

- ohjeet pelaamiseen pelin alussa
- pelikerran kesto noin 7–8 min
 - ei latauksia, suora linkki: nuortenlinkki.fi/hukkaputki

MITÄ AIHEITA PELISSÄ KÄSITELLÄÄN?

- energiajuoma ■ nuuska ■ alkoholi ■ kannabis
 - sosiaalinen paine (nuuska, alkoholi)
 - kiusaaminen ■ mielenterveys (viiltely, ahdistus, paniikkikohtaukset)
 - avun hakeminen

PELIN IDEA

Nuori tekee valintoja tutuissa ja arkipäiväisissä tilanteissa. Tarina etenee riippuen nuoren valinnoista. Peli tarjoaa tietoa, mutta pääpaino on pysähtyä pohtimaan tilanteita, joissa näitä valintoja tehdään.

Miksi ajattelen näin?
Mitä seurauksia valinnoilla on itselleni ja muille?

INTRON TAVOITTEENA ON SIIS POHTIA, MITÄ VALINNAT OVAT, MITEN NE VAIKUTTAVAT JA MIKÄ NIIHIN VAIKUTTAA.

PELIN KESKEISIMMÄT HAHMOT

Krisu: pelaajan paras kaveri, jolla on vaikeuksia. Krisua kiusataan ja hän lintsaa koulusta. Ystävän paha olo ja pahasta olostu puhuminen luotettavalle aikuiselle ovat pelin kantava teema.

Vilma: kaveri, joka ostaa energiajuomaa.

Emil: kaveri, jota kiinnostaa nuuska.

Puiston vanhemmat nuoret: polttavat kannabista ja juovat kaljaa.

Krisun äiti: kannattaako vanhemmille puhua?

OPPILAAT PELAAVAT ENSIN ITSE PELIN LÄPI. JOS LUOKASSA EI OLE RIITTÄVÄSTI TABLETTEJA TAI PUHELIMIA, NIIN PELIN VOI PELATA PAREITTAIN JA VAIHTAA PARIA ENNEN SEURAAVAA PELIKERTAA.

Ajatusten herättäjät:

1. Mitä pelistä jäi päällimmäisenä mieleen?
2. Kuka yritti ostaa kioskilta nuuskaa? Entä energiajuomaa? Oppilaat viittaavat.
3. Kenen pelissä Krisu joi äidin liköörit? Oppilaat viittaavat.
(Tietävätkö kaikki, mitä likööri on?)

TOINEN PELIKERTA PARIN KANSSA. KIRJOITA TAULULLE SAMAAN AIKAAN POHDITTAVAKSI KAKSI ENSIMMÄISTÄ KYSYMYSTÄ. PELAAMISEN JÄLKEEN KESKUSTELLAAN YHDESSÄ:

1. Millaisia valintoja pelissä on?
2. Mitkä asiat vaikuttavat nuorten päätöksiin esimerkiksi kiusata tai käyttää nuuskaa?
3. Voiko vanhempien kanssa puhua pelin aiheesta?
(Oppilaita voi kannustaa pelaamaan pelin myös kotona vanhempien kanssa.)

KANNATTAA TOTTAKAI KESKUSTELLA SIITÄ, MIKÄ HERÄTTÄÄ AJATUKSIA!

AIHEESTA JATKETAAN VALINTOJEN STOORI -TUNNILLA!